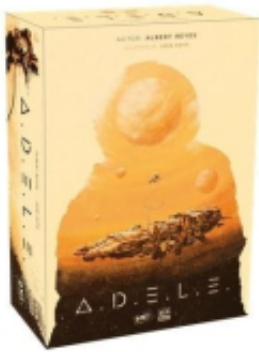


Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/adele-galakta-p-10660.html>



A.D.E.L.E. GALAKTA

Cena	263,49 zł
Numer katalogowy	290617626
Kod producenta	5902259207450
Kod EAN	5902259207450

Opis produktu

Gra pełna emocji z gatunku jeden kontra wszyscy, dziejąca się w kosmosie.

Adele Czas ucieka, a statek coraz bardziej oddala się od Ziemi ... coraz dalej od zbawienia. ADELE jest tak oziębła, jak tylko komputer mógłby być. Pozbywa się nas beznamiętnie, jedno po drugim, niczym ktoś wymiatający robactwo z domu. To, co zaczęło się jako ekscytująca wyprawa na Marsa, przerodziło się w istny koszmar. Przeróżający, ponury koszmar. Muszę dostać się do serwerowni i wyłączyć ADELE, ale żeby dostać się do środka, potrzebuję identyfikatora ... Cholera! Czy powietrze w tej części statku jest jakieś rzadsze... ? Aż nie mogę oddychać... Potrzebuję... powietrza...

ADELE to pełna napięcia gra typu jeden przeciw wielu w klimacie kosmicznego horroru. „ADELE to centralna sztuczna inteligencja zarządzająca statkiem kosmicznym Deimos. Ale coś poszło nie tak - zbuntowała się, zmieniając życie astronautów w walkę o przetrwanie. Dołącz do załogi, próbującej zrealizować swoją misję, nim będzie za późno, lub wciel się w SI i pozbadź się tych natrętnych ludzi, zanim osiągną swój cel. Sztuka blefu i dedukcji stanowią fundament rozgrywki. Członkowie załogi muszą planować swoje akcje i przewidywać działania ADELE. Z kolei zbuntowana SI musi domyślić się co planują astronauta i gdzie zamierzają się udać, aby pokrzyżować ich plany. Czy ludziom uda się osiągnąć cel, czy też skończą dryfując bezwiednie w przestrzeni kosmicznej? A tam już nikt nie usłyszy ich krzyku...

ZAWARTOŚĆ:

1 plansza główna (dwustronna), 1 konsola ADELE, 4 dwustronne plansze astronautów, 4 zasłonki astronautów, 27 kart ADELE, 25 kart wydarzeń, 28 znaczników (po 6 kolorowych + 4 białe), 4 pionki astronautów, 1 kość k20 i 4 kości k6, 1 znacznik energii, 52 żetony zagrożeń, 19 żetonów misji, 32 żetony przedmiotów, 6 żetonów anomalii, 16 żetonów naładowania, 6 żetonów zablokowanych słuz, 2 żetony terminali awaryjnych, 4 żetony uderzeń, 8 żetonów utraty sił, 1 znacznik rundy, 1 znacznik bez powrotu, 1 worek, 1 instrukcja, 2 arkusze pomocy, 1 arkusz trybu solo