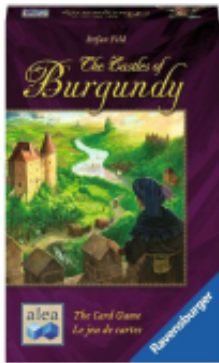


Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/alea-zamki-burgundii-p-6809.html>



Alea: Zamki Burgundii

Cena	193,16 zł
Numer katalogowy	290601947
Kod producenta	4005556275274
Kod EAN	4005556275274

Opis produktu

Wciel się w rolę wpływowych książąt lub księżnych w XV-wiecznej Francji, których celem jest rozwój swoich włości. Będziecie musieli podejmować strategiczne decyzje, by zapewnić dobrobyt w swoim księstwie i nie zapominać o ekspansji terytorialnej.

W każdej rundzie rzucicie kośćmi, których wyniki będą miały wpływ na wasze możliwości podczas tury. Nieważne jednak, którą ścieżkę obierzecie: zainwestujecie w nowe budynki, postawicie na rozwój rolnictwa czy skupicie się na handlu każda z tych dróg może doprowadzić was do zwycięstwa. Dobrze zastanówcie się, zanim zaplanujecie swoje poczynania. Każda rozgrywka będzie inna, dlatego musicie pamiętać o dopasowywaniu strategii do okoliczności. Dzięki wielu różnym mapom księstw gra pozostaje ciekawa i wymagająca nawet po wielu rozgrywkach. Zwycięzcą zostanie gracz, który zdobędzie najwięcej punktów.

W grze występuje również wariant solo. Gracz wygrywa, jeżeli uda mu się zapełnić wszystkie 37 pól w swoim księstwie przed upływem 25 rund.

Zamki Burgundii to gra strategiczna, która oferuje mnogość wyborów, a każda rozgrywka będzie wymagała od graczy podjęcia innych, trudnych decyzji.

Dlaczego odświeżona edycja jest taka wyjątkowa?

Nowe Zamki Burgundii to nie tylko odświeżona szata graficzna, ale również dodatkowy zestaw rozszerzeń, które urozmaicą rozgrywkę. Dodatkowo w środku znajduje się wariant solo, a także gra drużynowa, dzięki której możecie stworzyć dwuosobowe zespoły i walczyć przeciwko sobie!

1. 4 dodatkowe płytki włości (Most, Pracownicy, Żuraw oraz Gęsi), które dokładamy do stosów pozostałych włości w odpowiednich kolorach.
2. Nowe księstwa, czyli plansze graczy, które mają dodatkowe zasady.
3. Białe zamki, które dokładamy do stosów żetonów włości, pozwalające na wykonywanie dodatkowej akcji używając wyniku z białej kości.
4. Karczmy, dzięki którym możemy zamykać obszary i zwiększać ich powierzchnię o 1.
5. Szlaki handlowe, z których można korzystać, aby w nowy sposób sprzedawać towary.
6. Tarcze, które umieszczamy na zamkach na planszy, modyfikujące zasady punktowania, pojemność magazynów, liczbę akcji itp.

Cechy gry:

- wiek graczy: od 12 roku życia,
- liczba graczy: 1-4,
- czas gry: 7-120 minut.

Zawartość pudełka: 1 plansza gry, 16 plansz graczy, ponad 300 żetonów, 9 kości, 8 dysków, 4 planszетки pomocy, instrukcja.