

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/civolution-edycja-polska-rebel-p-19823.html>



Civolution (edycja polska) REBEL

Cena	489,01 zł
Numer katalogowy	290654392
Kod producenta	5902650619937
Kod EAN	5902650619937

Opis produktu

Civolution to złożona gra ekspercka, która wykorzystuje nowatorski system wyboru kości do aktywacji akcji. Udowodnij, że jesteś w stanie w mistrzowskim stopniu opanować swoją konsolę, adaptując ją do zmiennych parametrów środowiskowych oraz różnorodnych praw rządzących chaosem i kreacją. Rusz głową, aby jak najlepiej użyć kości i zagrywać karty, a otworzy się przed Tobą świat strategii i różnych dróg do wygranej. Podczas każdej rozgrywki odkryjesz tylko ułamek możliwości tego wciągającego systemu.

Na czym to polega?

- Rozgrywka w Civolution toczy się na przestrzeni 4 epok, a każda z nich jest podzielona na 8 faz, podczas których pojawiają się nowe karty i cele, cywilizacje dokonują odkryć, a gracze wykonują swoje akcje.
- Każdy z uczestników dysponuje własną konsolą swoistym centrum cywilizacji, które służy do zarządzania zasobami i akcjami. Rozpoczynamy z identycznymi możliwościami, jednak z czasem będziemy mogli ulepszać wybrane akcje i poszerzać swoje możliwości.
- Aby aktywować konkretne moduły na konsoli, wykorzystujemy kości. Każda z akcji wymaga kombinacji dwóch konkretnych liczb. Nie jesteśmy jednak całkowicie zdani na los możemy zmieniać wyrzucone wartości, a także zastępować kości specjalnymi znacznikami.
- Wśród dostępnych akcji znajdziemy te związane z przemieszczaniem się naszych plemion, wzrostem ich liczebności, produkcją zasobów, transportem, eksploracją i innymi elementami zarządzania cywilizacją. Obejmują one też realizowanie celów i przeprowadzanie badań, które pozwolą nam ulepszać nasze konsole.
- Oprócz indywidualnych matryc gracze mają też dostęp do wspólnej, zrandomizowanej mapy, którą w każdej rozgrywce odkrywamy na nowo. Na wszystkich uczestników wpływają też warunki pogodowe oraz specjalne karty wydarzeń.
- Po zakończeniu 4. epoki gracze zliczają swoje punkty, by sprawdzić, kto zdobył ich najwięcej. Otrzymujemy je zarówno w trakcie gry, jak i po jej zakończeniu, rywalizując z innymi w ramach 9 kategorii.

Zawartość:

- 4 konsole
- 2 plansze gry
- 224 karty
- 8 kafelków terytoriów
- 24 kafelki obszarów
- 38 kości
- 80 pionków plemion
- 16 pionków osad
- 12 pionków farm
- 8 pionków łodzi
- 200 znaczników
- 28 dysków
- 18 żetonów materiałów
- 12 żetonów 100 PZ
- 16 żetonów terenów

-
- 9 kafelków punktacji
 - 8 kafelków rzędów
 - 60 kafelków modułów
 - 65 czipów celów
 - 25 czipów przychodu
 - 12 czipów atrybutów
 - znacznik fazy
 - znacznik pogody
 - monolit startowy
 - 4 fragmenty ramki
 - 3 woreczki
 - 6 pudełek
 - 8 przegródek
 - instrukcja
 - glosariusz
 - 4 broszury ze skrótem zasad
 - arkusz dwustronnych samoprzylepnych pasków