

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/club-2-p-18640.html>



## Club 2%

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>115,21 zł</b>     |
| Numer katalogowy | <b>290647139</b>     |
| Kod producenta   | <b>7290012807329</b> |
| Kod EAN          | <b>7290012807329</b> |

### Opis produktu

Graj i rozwijaj logiczne myślenie.

Wciągająca zabawa dla całej rodziny. Inspiracją powstania gry Club 2% było zastosowanie tej samej logiki rozumowania, która jest podstawą zagadki Einsteina. Club 2% stawia przed graczami ekscytujące zagadki, które zachęcają do logicznego myślenia krok po kroku.

Kto gdzie mieszka?

Wybierz kartę z zadaniem z zestawu 84 kart o wzrastającej trudności i wykorzystaj podpowiedzi, żeby ustalić, jak umieścić ludziki i zwierzęta w domkach.

Podpowiedzi są pokazywane w formie prostych symboli, opracowanych specjalnie po to, aby a łatwy sposób rozwijać umiejętności matematycznego myślenia i rozwiązywania problemów, przy czym nie wymagają umiejętności czytania.

Korzystanie z podpowiedzi zachęca do rozróżnienia pomiędzy istotnymi, a drugorzędnymi informacjami.

Karka po karcie, pracując kreatywnie, stopniowo opanujesz procesy logicznej dedukcji, jednocześnie bawiąc się.

Uważasz, że zagadka jest rozwiązana? Rozwiązanie znajdziesz na odwrocie karty: czy wszyscy są na właściwych miejscach?

Zawartość pudełka:

5 plastikowych domków

10 trójwymiarowych plastikowych pionków do gry (5 ludzików i 5 zwierząt)

84 karty z zadaniami (zawierające zagadki o różnym stopniu trudności)

instrukcja obsługi.

Gra przeznaczona: dla 2 do 4 graczy w wieku powyżej 4 lat.