

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/cosmoludo-mana-rebel-p-6943.html>



Cosmoludo: Mana REBEL

Cena	135,22 zł
Numer katalogowy	290602597
Kod producenta	3770015431010
Kod EAN	3770015431010

Opis produktu

Niebanalny pojedynek dwóch umysłów.

Zastaw przemyślaną pułapkę i pochwyć zarządcę przeciwnika, zanim on uczyni to samo z Twoim. Ale uważaj - po planszy grasuje ptak Mana, który utrudnia ruchy graczy i zmusza ich do wprowadzania poprawek w przemyślanej strategii!

Cosmoludo: Mana to abstrakcyjna gra logiczna dla dwóch osób, w której rywalizujemy o to, kto pierwszy przejmie pionek dajmio należący do przeciwnika. Rozgrywka opiera się o mądre przemieszczanie pionków po planszy - pole, na którym kończymy ruch wskazuje, o ile pól będziemy mogli się poruszyć w kolejnym, a także który z pionków będzie mógł poruszyć przeciwnik w swojej najbliższej turze.

Na czym to polega?

1. Każdy z graczy dysponuje dwoma rodzajami pionków: jednym dajmio i pięcioma roninami.
2. Podczas zabawy rozgrywamy naprzemiennie swoje tury. W każdej z nich wykonujemy ruch jednym pionkiem w swoim kolorze.
3. Symbol na polu, na którym zaczynamy ruch wskazuje, o ile pól musi się poruszyć nasz pionek - od 1 do 3.
4. Nie możemy poruszać się przez pola zajęte przez inne pionki, ale możemy skończyć turę na tym samym polu, na którym znajduje się pionek przeciwnika. W ten sposób zbijamy go z planszy.
5. Po poruszeniu pionkiem przedstawiamy ptaka Mana na dowolne niezajęte pole z takim samym symbolem jak ten na polu, na którym skończyliśmy ruch. Przeciwnik w najbliższej turze musi poruszyć ten ze swoich pionków, który również stoi na takim polu.
6. Jeśli żaden z pionków przeciwnika nie zajmuje pola z takim symbolem, jak na tym, na którym umieściliśmy ptaka, drugi gracz może poruszyć dowolnym innym własnym pionkiem lub przywrócić do gry zбитy z planszy pionek ronina.
7. Gra kończy się, gdy któryś z uczestników przechwyci pionek dajmio przeciwnika.

Zawartość:

- plansza,
- czarny pionek dajmio,
- biały pionek dajmio,
- 5 czarnych pionków roninów,
- 5 białych pionków roninów,
- pionek ptaka Mana.

