

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/everdell-dalekobrzeg-rebel-p-13777.html>



Everdell: Dalekobrzeg REBEL

Cena	402,98 zł
Numer katalogowy	290630281
Kod producenta	5902650619449
Kod EAN	5902650619449

Opis produktu

Czas wyruszyć na poszukiwanie morskich przygód!

Wejść na pokład statku i wyruszyć do Dalekobrzegu, gdzie czeka Cię spektakularna morska przygoda, podczas której będziesz eksplorować urwiste wybrzeże na północ od doliny Everdell i budować tam swoje miasto. Wsłuchuj się w wiatr, aby popłynąć swym statkiem na poszukiwania bogactwa, dotrzeć przed nadejściem przypiływu do obfitujących w zasoby wysp i zdobyć mapy, które zaprowadzą Cię do skarbów.

Everdell: Dalekobrzeg to zupełnie nowa, w pełni samodzielna gra osadzona w świecie popularnego Everdell. Podczas zabawy wcielamy się w przywódców grup stworzeń, które w kolejnych porach roku rozwijają miasto i badają cudowne wody oceanu. Aby budować i żeglować, musisz starannie planować akcje, umiejętnie rozdzielać zadania między pracowników i odpowiednio zarządzać zasobami. Nie odniesiesz sukcesu, jeśli nie wsłuchasz się w wiatr zmian!

Na czym to polega?

Podczas rozgrywek będziesz wysyłać swoich robotników na różne pola akcji na planszy w celu zbierania surowców. Te z kolei posłużą Ci do zagrywania kart i budowania nadmorskiego miasta.

W każdej turze wykonujesz tylko jedną z trzech dostępnych akcji: zagrywasz robotnika, zagrywasz kartę albo przygotowujesz się do nowej pory roku.

Możesz zagrać jednego ze swoich robotników na dowolne pole na wybrzeżu, wyspach, w dokach, punkcie widokowym, na wydmach albo na czerwonej karcie w swoim mieście o ile nie jest już zablokowane przez innego robotnika. Natychmiast bierzesz z puli wskazane surowce albo wykonujesz przypisaną do pola akcję.

Aby zagrać kartę, musisz najpierw opłacić jej koszt w surowcach. Możesz zagrywać karty z ręki albo z zatoki, czyli obszaru planszy, na którym znajdują się odkryte karty.

Gdy zagrasz wszystkich swoich robotników, możesz przygotować się do kolejnej pory roku wracając do Ciebie wszyscy zagrani robotnicy, otrzymujesz też jednego dodatkowego, a następnie rozpatrujesz efekt nadchodzącej pory roku. Gracz, który przygotowuje się do nowej pory roku jako ostatni, przeprowadza również efekt wiatru zmian, który ujawni nowe wymagania dotyczące ruchu statków po planszy.

Gra się dla Ciebie kończy, gdy podczas ostatniej pory roku (jesieni) nie będziesz w stanie wykonać już żadnej akcji. Czekasz, aż pozostali gracze skończą, a następnie wszyscy podliczacie punkty. Wygrywa osoba, która zdobyła ich najwięcej!

Zawartość:

plansza

instrukcja

latarnia

24 drewnianych robotników

155 kart

24 kafelki map

10 kafelków wysp

8 kafelków róż wiatrów

58+ żetonów skarbów,

10 znaczników kolorów kart

12 kotwic

4 statki

60+ muszelek

30+ drewnienek

30+ kępek wodorostów

30+ kryształków

30+ grzybków