

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/graj-z-glowa-portal-p-15105.html>



## Graj z głową PORTAL

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>42,29 zł</b>      |
| Numer katalogowy | <b>290635292</b>     |
| Kod producenta   | <b>9788394726645</b> |
| Kod EAN          | <b>9788394726645</b> |

### Opis produktu

Jak ułożyć sobie relację z graczem? Jak zbudować dobrą drużynę? Jak przyznawać punkty doświadczenia? Jak dać frajdę z bohatera gracza?

Zmierz się z najważniejszymi problemami Mistrza Gry! Odpowiedz na te pytania... z głową!

Artykuły zamieszczone w Graj z głową: Almanach Mistrza Gry podejmują kluczowe zagadnienia relacji Mistrza Gry z graczami. Książka naszpikowana jest przykładami, zawiera anegdoty z sesji, przydatne trików i propozycje rozwiązań częstych problemów. To nieoceniona pomoc dla początkujących Mistrzów Gry, punkt odniesienia dla tych bardziej zaawansowanych oraz po prostu znakomita lektura.

Podręcznik podzielony jest na cztery duże rozdziały:

Gracz - w którym znajdują się techniki związane z relacjami pomiędzy MG i graczem, wyjaśnienie tego, czego pragną gracze na sesji i jak realizować ich potrzeby.

Drużyna - w którym znajdują się metody, dzięki którym MG może zespolic graczy i zmienić ich w dobrze współpracującą, ciekawą drużynę BG.

Punkty doświadczenia - w którym znajdują się porady i sztuczki związane z przyznawaniem graczom PD.

Bohater gracza - zawierający techniki poświęcone postaciom graczy i takim zagadnieniom jak śmierć postaci, czy metodom ubarwiania Bohaterów Graczy.

Almanach Mistrza Gry: Graj z głową to drugi tom z cyklu almanachów Mistrza Gry zapoczątkowanego przez "Graj twardo" Johna Wick'a.

Ignacy Trzewiczek, doświadczony Mistrz Gry i współautor gier Neuroshima i Monastyr, zasłynął "Jesienną Gawędą", cyklem artykułów o prowadzeniu Warhammera, który na zawsze zmienił wizerunek tej gry w Polsce.