

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/kroniki-zamku-avel-nowe-opowiesci-rebel-p-1580.html>



## Kroniki zamku Avel: Nowe opowieści REBEL

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>190,27 zł</b>     |
| Numer katalogowy | <b>290579879</b>     |
| Kod producenta   | <b>5902650617933</b> |
| Kod EAN          | <b>5902650617933</b> |

### Opis produktu

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: *Kroniki zamku Avel*.

#### Dodatek do rodzinnej gry o bohaterach!

Choć Monstrum Czarnego Księżyca zostało pokonane, zło nie złożyło broni. Korzystając z osłabienia swego władcy, bogowie trzech mrocznych księżyców, czyli Dusioł, Zygż i Umbrowy Żmij, postanowili przeprowadzić własny podstępny atak na Avel. Nie czas na odpoczynek, królestwo i jego mieszkańcy potrzebują pomocy! Księżykowa Bestia nęka mieszkańców magiczną krainę, a Wy jako jedyni możecie stawić jej czoła!

Kroniki zamku Avel: Nowe opowieści to pierwsze duże rozszerzenie do rodzinnej gry o bohaterach. Oprócz alternatywnego potwora, którego podmieniacie za Monstrum, wprowadza też 3 inne uniwersalne moduły, które możecie dołączyć do dowolnej rozgrywki, a także 3 scenariusze przygód z nowymi zasadami i zmienionymi warunkami zwycięstwa.

#### Co wprowadza dodatek?

- Kampanię fabularną *Okruchy zła*, doskonałą dla małych i dużych fanów fantastycznych światów oraz gier przygodowych. W jej skład wchodzi 3 scenariusze, zmieniające nieco przebieg rozgrywki, poprzez dodanie specjalnych celów, które należy zrealizować, aby wygrać. Rozgrywane po kolei układają się w spójną historię, ale każdy z nich możecie też wykorzystać samodzielnie.
- 4 uniwersalne moduły, które dodatkowo urozmaicą rozgrywkę, stawiając ciekawe wyzwania nawet przed doświadczonymi bohaterami Avelu. Wśród nich znajdziemy Księżykową Bestię (alternatywną wersję Monstrum z gry podstawowej), Okrutnych łowców (nowy rodzaj potworów polujących na magiczne duszki) oraz elfią parę królewską, Tytanię i Oberona (możemy wprowadzić ich do gry razem lub osobno, a każde z nich oferuje graczom potężne magiczne wsparcie).
- Specjalny almanach stworzony przez Janka Sielickiego, zawierający klimatyczne wprowadzenie zarówno do poszczególnych scenariuszy kampanii, jak i wszystkich modułów gry.

#### Zawartość:

- 13 figurek do samodzielnego złożenia,
- 2 półkafle planszy,
- plansza Księżykowej Bestii,

- 
- 12 żetonów Księżycowej Bestii,
  - 3 znaczniki odłamków księżyców,
  - 8 żetonów magicznego ekwipunku,
  - 12 żetonów magicznych duszków,
  - 3 liczniki wytrzymałości,
  - 6 żetonów potworów,
  - almanach,
  - instrukcja składania figurek,
  - 4 plansze z żetonami do samodzielnego malowania (po 6 żetonów na planszy),
  - karta pomocy,
  - instrukcja.