

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/laka-ksiega-wypraw-rebel-p-14373.html>



Łąka: Księga wypraw REBEL

Cena	190,27 zł
Numer katalogowy	290632573
Kod producenta	5902650619609
Kod EAN	5902650619609

Opis produktu

Otwórz księgę i daj się porwać przygodzie!

Bacznie obserwuj zmieniającą się pogodę, wybierz się nad strumień i w dolinę tulipanów, podziwiaj faunę i florę z wysoka wchodząc na wieżę lub wsiadając na pokład balonu, a na koniec sprawdź, co kryje się pod ziemią! Łąka: Księga wypraw to dodatek do popularnej gry rodzinnej, który zabiera nas w fascynującą podróż, prowadzącą od malowniczych łąk aż do urokliwej jaskini. Podczas każdej z sześciu wypraw odbywających się na interaktywnej planszy w postaci księgi, nagradzani będziemy za nietuzinkowe spojrzenie na odkrywany świat przyrody. Zgłębiając Księgę wypraw, nabędziemy unikalne doświadczenia, dzięki którym rozbudujemy swoją łąkę na nowe sposoby.

Co wprowadza dodatek?

Rozszerzenie zawiera księgę z 6 unikalnymi wyprawami:

- Początek, który pozwoli rozpocząć przygodę dzięki aktywnej obserwacji zmieniającej się pogody.
- Mostki umożliwiające przekraczanie strumienia, który dzieli naszą łąkę, aby odkrywać dziką przyrodę po obu jego stronach.
- Wiatraki, które zabiorą nas w dolinę tulipanów i pozwolą na podziwianie kontrastujących z łąkami kwiatów kolorowych wiatraków.
- Balony, którymi możemy sterować, by obserwować przyrodę (uwaga na kierunek wiatru!).
- Wieża widokowa, na którą możemy się wspinać, by obserwować okoliczne faunę i florę za pomocą lornetki.
- Jaskinia, do której możemy wejść, by odkryć nieznaną zwierzętą i rośliny, tworząc niezapomniany finał swojej podróży.
- Każda strona księgi to inna wyprawa wprowadzająca nowe elementy lub zmieniająca znane z podstawowej wersji gry warunki punktacji. Wyprawy można rozgrywać pojedynczo lub poprowadzić rozgrywkę w trybie wędrowki.
- Czym jest Łąka?

To gra planszowa, w której wcielamy się w wędrowców obserwujących naturę. Wyposażeni w mapę spacerujemy po malowniczej okolicy, szukając inspiracji i uwieczniając zapierające dech w piersiach widoki. Kierujemy się pasją i ciekawością świata, ale też rywalizacją o tytuł najwprawniejszego obserwatora przyrody! Przypadnie on temu, kto zdobędzie najwięcej punktów z zaobserwowanych gatunków zwierząt i roślin, krajobrazów oraz pamiątek zebranych z wędrowki. Zmagania toczą się także przy ognisku, gdzie gracze prześcigają się w realizowaniu celów swoich wypraw.

Zawartość:

- księgę wypraw

-
- 6 pudełek
 - 4 pionki graczy
 - 74 karty
 - 1 kość
 - 172 żetony
 - 4 planszетки strumienia
 - 4 magnetyczne tarcze wiatraków
 - 1 magnetyczna tarcza róży wiatrów