

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/linko-rebel-p-14616.html>



## Linko REBEL

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>59,92 zł</b>      |
| Numer katalogowy | <b>290633493</b>     |
| Kod producenta   | <b>5902650619876</b> |
| Kod EAN          | <b>5902650619876</b> |

### Opis produktu

Wykładaj na stół zestawy kart, by zgarnąć za nie jak najwięcej punktów. Ale uważaj! Inni gracze pilnie przyglądają się Twoim posunięciom i już kombinują, jak pokrzyżować Ci plany!

Linko to prosta i dynamiczna gra, w której nieustannie podbieramy sobie nawzajem zgromadzone punkty. Naszym celem jest utrzymanie jak największej liczby kart przed sobą przy jednoczesnym pozbyciu się jak największej liczby kart z ręki. Podczas zabawy czeka nas sporo interakcji, a kluczem do zwycięstwa będzie mądre planowanie kolejnych ruchów.

#### Na czym to polega?

- Każdy z graczy otrzymuje na rękę po 13 kart, a dodatkowe 6 zostaje odkryte jako jawna pula dobierania. Oprócz tego możemy też dobierać zakryte karty ze stosu.
- W swojej turze możemy zagrać dowolną liczbę kart z ręki, jednak jest jeden warunek: wszystkie muszą mieć tę samą wartość (lub być džokerami).
- Zagrane zestawy kart zagrywamy na wcześniejsze to ważny, bo zawsze będziemy zwracali uwagę tylko na wierzchni zestaw swój i przeciwników.
- Po zagraniu kart kolejno porównujemy nasz zestaw z zestawami przeciwników. Jeśli zegraliśmy tyle samo kart, ale o wyższej wartości niż wierzchnie karty innej osoby, musimy ukraść jej zestaw.
- Skradzione karty możemy dobrać na rękę lub nie. W drugim przypadku okradziony gracz decyduje, czy woli cofnąć je na swoją rękę, czy odrzucić i w zamian dobrać nowe. Tak czy inaczej, w efekcie ukradzione karty zostają usunięte, a kolejna, niższa warstwa zostaje odsłonięta.
- Po porównaniu zestawów ze wszystkimi graczami tura przechodzi na kolejną osobę.
- Gra kończy się w momencie, gdy któryś z uczestników zagra ostatnią kartę z ręki lub kiedy wyczerpie się stos dobierania. Każda karta, którą zgromadziliśmy przed sobą, niezależnie od wartości, daje nam 1 punkt, a każda, która została nam na ręce to -1 punkt. Zwycięża osoba, która zgromadziła najwięcej punktów.

#### Dlaczego pokochasz tę grę?

- Szukasz prostej do wytłumaczenia, a jednocześnie angażującej zabawy? Linko to gra dla Ciebie! Po pierwszej rundzie wszystkie zasady będą jasne dla nowych graczy, a satysfakcja płynąca z planowania i udanych zagrań będzie ogromna!
- To także nie lada gratka dla wszystkich fanów negatywnej interakcji gra opiera się na podbieraniu sobie nawzajem punktów, więc nie raz towarzysze pokrzyżują nam szyki. Z drugiej strony czasem warto poświęcić mniej znaczący zestaw, by dobrać pasujące karty i wykonać spektakularny ruch!
- Instrukcja opisuje dwa dodatkowe tryby rozgrywki, zaawansowany i ekspercki, które będą ciekawym wyzwaniem, gdy już dobrze poznamy mechanizmy rządzące grą. Znajdziemy tam także specjalny tryb dwuosobowy, który uczyni pojedynek jeszcze bardziej zaciętym!

#### Zawartość:

---

110 kart  
instrukcja