

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/na-dnie-morza-rebel-p-19603.html>



Na dnie morza REBEL

Cena	223,87 zł
Numer katalogowy	290653596
Kod producenta	5906954790040
Kod EAN	5906954790040

Opis produktu

Wciel się w jednego z badaczy, którzy poznają wodną faunę, zanurzając się w kolejne warstwy mórz i oceanów: od wielobarwnej płycizny, przez strefę mroku, aż po pogrążone w całkowitych ciemnościach głębiny!

W strategicznej grze Na dnie morza ryby, które odkryjesz w ciągu 4 tygodni, będą przynosiły Ci korzyści podczas kolejnych zanurzeń. Każdy dostępny sektor nurkowania pozwala skoncentrować badania na którymś z kluczowych obszarów: poszerzaniu katalogu ryb, odkrywaniu świeżo złożonej ikry lub wylęgu i formowaniu ławic. Zwycięży gracz, który zgromadzi najwięcej punktów za ryby, ikrę, narybek, ławice i zrealizowane cele!

Na czym to polega?

- Rozgrywka toczy się przez 4 rundy (tygodnie). W każdej z nich rozgrywamy po kilka tur w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.
- W swojej turze masz do wyboru dwie czynności: zagrasz kartę ryby do swojego oceanu (opłacając jej koszt) albo zanurkujesz w odpowiednim sektorze, aby otrzymać różne korzyści.
- Na początku będziesz przede wszystkim zagrywać karty ryb o niskim koszcie i składać ikrę. Z czasem pojawi się szansa na wykorzystanie droższych kart i przeprowadzanie wylęgu. W ostatniej fazie gry przyjdzie czas na zagrywanie kart z dającymi potężne korzyści zdolnościami i formowanie ławic.
- Podczas każdego z 4 tygodni rozegrasz 6 tur (czyli w sumie 24 tury w całej rozgrywce). Ten ograniczony i stały czas powoduje, że musisz mądrze przemyśleć każdą decyzję tak, aby wykorzystywane efekty jak najlepiej ze sobą współgrały.

Zawartość:

- 5 plansz oceanów
- plansza celów
- 9 kafelków celów
- 125 kart ryb
- 10 startowych kart ryb
- 30 nurków (po 6 w każdym kolorze)
- znacznik tygodnia
- 90 dwustronnych żetonów ikry/narybku
- 40 żetonów ławic
- znacznik pierwszego gracza
- 5 kart pomocy
- notes punktacji
- 7 kart decyzji Nautomy
- 6 kart punktacji do wariantu Zaplątani
- 3 dwustronne karty celów Nautomy
- dwustronna karta pomocy do rozgrywki z Nautomą

-
- instrukcja
 - instrukcja wariantu Nautoma