

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/nemesis-edycja-polska-rebel-p-7537.html>

## Nemesis (edycja polska) REBEL

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>666,98 zł</b>     |
| Numer katalogowy | <b>290605602</b>     |
| Kod producenta   | <b>5902650613485</b> |
| Kod EAN          | <b>5902650613485</b> |

### Opis produktu

Nagle wybudzasz się z hibernacji. Gdy powoli odzyskujesz świadomość i kontrolę nad własnym ciałem, przypominasz sobie, że jesteś na statku kosmicznym "Nemesis". Podróżujesz na Ziemię z górniczej planety Dantis umiejscowionej w systemie planetarnym Trappist-1. Zaskoczony i zaniepokojony zdajesz sobie sprawę, że komputer wybudził Cię w trybie awaryjnym tuż przed ostatnim nadprzestrzennym w kierunku Ziemi. Zaniepokojony, stanem statku i załogi, żądasz od komputera pokładowego więcej informacji. Na odpowiedź czekasz zdecydowanie zbyt długo, ale w końcu dane zaczynają napływać. Nie wiesz nic odnośnie statku, a stan całej załogi wydaje się być w porządku... całej, poza jedną osobą. Serce natychmiast skacze Ci do gardła...

Nemesis jest grą przygodową typu "survival horror" przeznaczoną dla od 1 do 5 graczy. Gracze wcielają się w rolę członków załogi kosmicznego transportowca "Nemesis", który po wykonaniu swojej misji obrał kurs powrotny na Ziemię.

Zawartość pudełka:

6 figurek postaci (Kapitan, Pilot, Naukowiec, Zwiadowca, Żołnierz, Mechanik)  
6 figurek larw  
3 figurki pęłaczy  
8 figurek dorosłych osobników (4 różnych rodzajów)  
2 figurki reproduktorów  
1 figurka królowej  
5 plastikowych podstawek (plecaki)  
6 kolorowych krążków  
1 dwustronna plansza z mapą statku  
6 plansz postaci  
11 kafelków pomieszczeń 1  
9 kafelków pomieszczeń 2  
1 kolonia intruzów  
1 skaner  
1 plansza intruzów  
2 kości walki k6  
2 kości szmerów k10  
2 karty z opisem pomieszczeń  
18 znaczników statusu  
30 znaczników szmerów  
12 żetonów drzwi  
4 kapsuły ratunkowe  
20 żetonów eksploracji  
1 niebieski żeton ciała członka załogi  
5 czerwonych żetonów ciał członków załogi  
8 znaczników jaj intruzów  
27 żetonów intruzów (8 larw, 12 dorosłych osobników, 3 pęłacze, 2 reproduktory, 1 królowa, 1 pusty żeton)  
8 żetonów zwłok intruzów  
50 znaczników amunicji/obrażeń  
8 znaczników pożaru  
8 znaczników awarii  
6 żetonów silników (3 sprawne, 3 uszkodzone)  
2 żetony 5 obrażeń  
1 znacznik śluzy powietrznej  
1 znacznik pierwszego gracza  
60 kart akcji (po 10 na postać)  
18 kart celów (9 osobistych i 9 korporacyjnych)

---

27 kart skażenia  
20 kart ataku intruzów  
16 kart głębokich ran  
20 kart wydarzeń  
5 kart pomocy  
8 kart słabości intruzów  
8 kart koordynat  
30 kart zielonych przedmiotów (medycznych)  
30 kart żółtych przedmiotów (technicznych)  
30 kart czerwonych przedmiotów (militarnych)  
12 kart niebieskich przedmiotów (samoróbek)  
6 kart startowych przedmiotów postaci (broń)  
12 kart osobistych przedmiotów postaci  
6 kart wyboru postaci  
7 kart celów Solo/Koop  
10 kart akcji gracza (intruz)  
1 tekturowa podstawka pod pudełko