

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/pakt-z-diablem-rebel-p-3373.html>



Pakt z diabłem REBEL

Cena	284,35 zł
Numer katalogowy	290585987
Kod producenta	87076
Kod EAN	5902650618213

Opis produktu

Jak drogo sprzedasz swoją duszę?

Wraz z początkiem epoki oświecenia z wieków ciemnych wyłoniły się cztery królestwa. Każde z nich marzy o potędze, by pławić się w blasku nowo odkrytego dobrobytu. Na czele dwóch stoją żałośni śmiertelnicy rozdarci pomiędzy żądzą władzy a koniecznością dogadzania Kościołowi. Jednym rządzi nieujawniony kultysta, który już dawno uległ pokusie. Czwarte należy do samego diabła. Komu uda się zwyciężyć?

Pakt z diabłem to strategiczna gra blefu i zmiennych układów, w której handel gra główną rolę, a towarem są... ludzkie dusze! Podczas zabawy każdy z czterech graczy wciela się w tajemniczy w jedną z ról: śmiertelnika, kultysty, a nawet samego diabła. Każda z nich oferuje zupełnie inne doświadczenie z rozgrywki i różne strategie do wypróbowania.

Na czym to polega?

Na samym początku gry uczestnikom w tajemnicy przydzielane są role. Wykorzystujemy do tego praktyczną aplikację, która dba o losowość procesu i zachowanie go w tajemnicy. Każdy z graczy otrzymuje specjalną skrzynkę, w której znajdują się jego zasoby początkowe (różne dla kultysty, diabła i śmiertelników). Posłuży ona też do zawierania paktów.

Niezależnie od przyjętej roli, celem każdego z graczy jest zgromadzenie jak największej liczby punktów na koniec gry. W tym celu będziemy gromadzili zasoby, które następnie możemy wykorzystać do wznoszenia cennych budynków. Każdy z nich ma określony koszt, ale też zapewnia punkty i ciekawe efekty. Zbieranie odpowiednich zestawów pozwala realizować dodatkowe cele i gromadzić jeszcze więcej punktów.

Ważnym elementem gry jest faza paktów, podczas której w tajemnicy wymieniamy się zasobami. Dla diabła i kultysty to okazja do zdobycia cennych fragmentów duszy, a dla śmiertelników - na zdobycie dóbr w zamian za oddanie części siebie. Dobra propozycja handlowa może zapewnić nam przewagę, jednak pozabawienie się całej duszy może przyciągnąć uwagę inkwizycji...

Zawartość:

- 4 dwupoziomowe ekrany graczy,
- plansza główna,

-
- dwuwarstwowa plansza inkwizycji,
 - 95 tekturowych żetonów zasobów,
 - 54 tekturowe żetony monet,
 - 32 kafelki osiągnięć,
 - 20 żetonów anielskich i diabelskich skrzydeł,
 - 17 żetonów do głosowania i zgadywania ról graczy,
 - 16 żetonów akcji,
 - 4 skrzynie umożliwiające zawieranie sekretnych paktów,
 - 8 żetonów fragmentów duszy,
 - 8 żetonów pobłażania,
 - 14 żetonów błaznów,
 - 8 żetonów przypominających,
 - 6 żetonów zapasowych,
 - 80 kart budynków,
 - 20 kart wydarzeń,
 - 11 kart inkwizytorów,
 - 12 kart próśb,
 - 16 kafelków dworzan,
 - 2 tekturowe figurki wściekłego tłumu,
 - 16 znaczników,
 - instrukcja,
 - 4 karty pomocy,
 - 2 pojemniki na żetony.