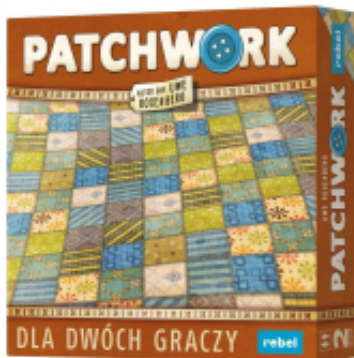


Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/patchwork-edycja-polska-rebel-p-14294.html>



## Patchwork (edycja polska) REBEL

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>125,11 zł</b>     |
| Numer katalogowy | <b>290632305</b>     |
| Kod producenta   | <b>5902650617742</b> |
| Kod EAN          | <b>5902650617742</b> |

### Opis produktu

Niezwykle satysfakcjonująca gra dwuosobowa

Zobacz, jak wiele skrawków różnych materiałów leży porozrzucanych wokół. Czas zrobić z nich piękną kołdrę! To zadanie wymaga odrobiny wysiłku, chwili wolnego czasu i solidnego zapasu guzików

Patchwork to dwuosobowa gra logiczna, w której wybieramy skrawki materiałów z dostępnej puli, mając na uwadze koszt każdego z nich w guzikach i czasie. Za pomocą pozyskanych elementów staramy się jak najefektywniej zająć miejsce na naszych planszach.

#### Na czym to polega?

1. Przed rozpoczęciem rozgrywki układamy kafelki w kole wokół planszy, a następnie ustawiamy między nimi neutralny pionek. Jego położenie wskazuje, które fragmenty materiałów możemy aktualnie zdobyć dostępne są pierwsze 3 przed pionkiem. Za każdym razem, gdy gracz zabiera kafelek z puli, umieszcza pionek na jego miejscu, wyznaczając tym samym nową dostępną pulę.
2. Każdy ze skrawków materiałów posiada koszt wyrażony w guzikach oraz w czasie na przyszycie. Oznacza to, że aby go dobrać, musimy zapłacić w obu formach.
3. Guziki to klasyczna waluta: musimy mieć odpowiednią ich liczbę w zasobach, którą wydamy, by pozyskać kafelek. Sercem gry jest jednak plansza czasu, znajdująca się na środku. Za każdym razem, gdy dobieramy skrawek materiału, poruszamy się o wskazaną na nim liczbę pól.
4. Podczas gry w Patchwork nie zawsze rozgrywamy tury jedno po drugim. Aktywnym graczem jest zawsze osoba, której pionek jest z tyłu na torze czasu. Wykonuje ona swoje akcje, dopóki nie minie pionka przeciwnika. To ważny element strategiczny, czasem nie opłaca się wybiegać zbyt daleko!
5. Zdobyte kafelki od razu umieszczamy na swojej planszy kołdry. Wszywamy je na stałe, więc raz umieszczone, nie mogą zmieniać swojego położenia. Naszym celem jest jak najefektywniejsze wypełnienie planszy pod koniec gry otrzymamy ujemne punkty za każde pole niepokryte materiałem.

#### Zawartość:

- główna plansza czasu
- 2 plansze kołder
- 2 znaczniki czasu
- pionek neutralny
- 33 żetony kawałków materiału
- 5 żetonów specjalnych kawałków materiału
- żeton specjalny
- 50 żetonów guzików
- instrukcja

