

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/podziemne-imperium-portal-p-15016.html>



## Podziemne Imperium PORTAL

|                  |                      |
|------------------|----------------------|
| Cena             | <b>121,27 zł</b>     |
| Numer katalogowy | <b>290634954</b>     |
| Kod producenta   | <b>5902560387261</b> |
| Kod EAN          | <b>5902560387261</b> |

### Opis produktu

Podziemne Imperium to gra karciana dla 1-5 graczy z budowaniem karcianego silniczka. Autorem gry jest Tim Armstrong (Arkana Magii, Orbis). Rozbudowuj swoją kopalnię, korzystaj ze zdolności sześciu frakcji, awansuj na torze technologii i... pokonaj przeciwników na punkty!

Podziemne Imperium to samodzielna gra osadzona w uniwersum Osadników: Narodzin Imperium. Znajdziesz w niej cudne ilustracje, proste i intuicyjne zasady oraz niezwykle przyjemną rozgrywkę pełną reakcji łańcuchowych i wzajemnych powiązań między kartami.

Gra w rozbudowę karcianego silniczka, w której wszyscy swoje rundy rozgrywają symultanicznie!

Zagraj w 45 minut nawet w pięciu graczy - tutaj rundy rozgrywamy symultanicznie!

Ponad 150 kart, 6 różnych torów postępu i 6 unikatowych frakcji - to wszystko składa się na niesamowitą regrywalność.

W Podziemnym Imperium gracze budują swoje kopalnie. Zaczynają od zagrania karty tuż pod planszетки z powierzchnią, a kolejne karty rozbudowują kopalnię wszędy i w głąb.

Każda nowa karta w kopalni aktywuje sama siebie i karty ponad nią, odpalając całą reakcję łańcuchową akcji. Kombosy i powiązania zmieniają się w zależności od tego, gdzie dołożysz nową kartę.

Podczas rozbudowy kopalń gracze awansują na planszach Postępu. Trzy takie plansze dobiera się losowo przed startem gry. Każda z nich wnosi do gry inny rys strategiczny.

Warto awansować na torach Postępu! Czekają na nich bonusy, które pomagają rozwinąć kopalnię, aktywować powiązania między kartami, wykręcić jeszcze lepsze kombosy, albo zdobyć dodatkowe punkty zwycięstwa.

#### Komponenty:

- 136 kart kopalni,
- 18 kart wydarzeń,
- 5 plansz powierzchni,
- 3 dwustronne plansze postępu,
- 60 znaczników Punktów zwycięstwa,
- 40 znaczników wózków (i 40 naklejek),
- 5 znaczników postępu,
- 60 żetonów monet,
- 44 żetonów maszynerii,
- 24 żetony zaważenia,
- instrukcja.