

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/seti-poszukiwania-pozaziemskich-cywilizacji-rebel-p-19125.html>



SETI: Poszukiwania pozaziemskich cywilizacji REBEL

Cena	291,02 zł
Numer katalogowy	290648866
Kod producenta	5906954790484
Kod EAN	5906954790484

Opis produktu

Jeśli będziesz przyglądać się niebu wystarczająco uważnie, dojrzysz miliony galaktyk. W każdej z nich znajdują się miliardy gwiazd. Wokół nich mogą orbitować planety, na których z kolei może kryć się życie potencjalnie oznaczające inteligencję. Istnieje więc szansa, że kierując teleskop w dowolne miejsce na niebie, spoglądasz w oczy komuś, kto również patrzy na Ciebie.

Wciel się w jednego z liderów eksploracji kosmosu i korzystaj z najnowocześniejszych technologii, by odwiedzać inne planety, badać odległe gwiazdy i rozwijać swoje możliwości! SETI: Poszukiwania pozaziemskich cywilizacji to złożona gra ekspercka, w której czeka na Ciebie ponad 200 unikalnych kart technologii opartych na rzeczywistej wiedzy naukowej oraz mnóstwo elementów, dzięki którym w każdej rozgrywce odkryjesz nowe możliwości i drogi do zwycięstwa.

Na czym to polega?

1. Podczas rozgrywek gracze stają na czele agencji zajmujących się badaniem kosmosu i wyruszają na poszukiwania pozaziemskich form życia.
2. Rozgrzywka toczy się przez 5 rund, w ramach których kolejno rozgrywamy swoje tury.
3. W swojej turze możemy wykonać jedną akcję główną i dowolną liczbę akcji dodatkowych.
4. Akcje główne pozwalają nam między innymi na wystrzeliwanie sond, przemieszczanie ich po Układzie Słonecznym, wchodzenie na orbity planet i lądowanie na nich, a także zagrywanie kart i opracowywanie nowych technologii zapewniających nam rozmaite premie.
5. Choć każdy z nas działa na własną rękę eksplorując kosmos i zagrywając karty, nasza aktywność przyczynia się do realizacji wspólnego celu, jakim jest odkrywanie gatunków obcych.
6. W grze występuje 5 różnych gatunków obcych, a w pojedynczej rozgrywce biorą udział 2 losowe, pozostające zakryte do momentu spełnienia odpowiednich warunków. Każdy z gatunków wprowadza własne zasady gry obowiązujące od momentu odkrycia (obejmujące również punktowanie) oraz unikalną talię.
7. Gra kończy się wraz z końcem 5. rundy. Uczestnicy otrzymują punkty za zgromadzone karty ze złotymi polami i złote kafelki punktacji, a ten, kto zgromadzi ich najwięcej, zwycięża.

Zawartość:

- plansza Układu Słonecznego z obrotowymi dyskami
- plansza technologii
- plansza planet
- 4 plansze sektorów z pobliskimi gwiazdami
- 5 planszetek obcych
- 4 dwuwarstwowe planszетки graczy
- 48 kafelków technologii

-
- 4 dwustronne złote kafelki punktacji
 - 30 żetonów kredytów
 - 30 żetonów energii
 - 33 żetony i kafelki obcych
 - 24 kafelki celów trybu solo
 - inne elementy tekturowe
 - 138 kart talii głównej
 - 4 karty dochodu
 - 55 kart obcych
 - 19 kart akcji trybu solo
 - 32 figurki sond
 - 120 znaczników graczy
 - 4 znaczniki rozgłosu
 - 4 znaczniki punktacji
 - figurka Słońca
 - 70 żetonów danych
 - instrukcja
 - arkusze pomocy gracza
 - 5 arkuszy zasad obcych

liczba graczy: 1-4

Czas gry: 40-160 min