

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/small-world-rebel-p-12498.html>

Small World REBEL

Cena	268,64 zł
Numer katalogowy	290625000
Kod producenta	0824968826119
Kod EAN	0824968826119

Opis produktu

14 fantastycznych nacji w walce o przetrwanie. Small World to gra, w której gracze prowadzą swoje nacje w świecie, który jest po prostu za mały, aby pomieścić je wszystkie... Small World, stworzony przez Philippe Keyaerts jako następcę jego szeroko nagradzanej poprzedniej gry Vinci, to świat zamieszkały przez różnorodne rasy - krasnoludy, czarodziejów, amazonki, gigantów, orki a nawet ludzi. Każda z tych nacji posyła do walki swoje armie - wszystko, aby zdobyć chociaż odrobinę nowego terytorium i wymazać inne plemiona z powierzchni ziemi. Niestety, cywilizacje w miarę wzrostu tracą swoją dynamikę i możliwości rozwoju, dopada je stagnacja a w końcu upadek. Kluczem do zwycięstwa w Small World jest nie tylko wybór spośród 14 ras i 20 specjalnych mocy; najważniejsze to przewidzieć upadek i w odpowiednim momencie wycofać się z danej cywilizacji, udzielając swojego poparcia nowej sile, która rozwinie się na gruzach tych, którzy przeminęli. Co znajdziesz w Small World:

przepiękne ilustracje utrzymane w bajecznym klimacie fantasy, najwyższą jakość wydania, będącą wizytówką Days of Wonder, czytelne, przystępnie wyjaśnione i zilustrowane zasady gry, warianty rozgrywki dopasowane do 2, 3, 4 lub 5 graczy (zmienna wielkość planszy), 20 specjalnych mocy, co w kombinacji z 14 rasami daje 280 możliwości tworzenia własnej cywilizacji, dynamiczną, płynną rozgrywkę bez przestojów i długiego oczekiwania na swoją kolejkę, losowy dobór nowych cywilizacji, które spowoduje, że każda partia będzie inna od poprzedniej. Cywilizacje pojawiające się w grze składają się zawsze z dwóch elementów - rasy (np. Elfy) i zdolności specjalnej (np. Waleczne). Zarówno zdolności jak i rasy są bardzo zróżnicowane, a w grze możesz pokierować m.in. tak egzotycznymi cywilizacjami jak Bagienne Trolle, Żeglujący Czarodzieje, Handlujące Szkielety czy Latające Ghoule! Liczba graczy: 2 - 5 osób. Wiek: od 8 lat. Czas gry: ok. 60 - 90 minut. Waga: ok. 2.00 kg. Zawartość pudełka: 2 dwustronne plansze (dla 2,3,4,5 graczy), 6 kart pomocy, 15 żetonów ras (w tym 1 pusty), 168 żetonów ras, 18 żetonów zapomnianych plemion, 21 żetonów specjalnych mocy (w tym 1 pusty), 35 żetonów specjalnych (leża, fortece, góry, smok, itp.), 109 żetonów punktów zwycięstwa, 1 kostka posiłków, znacznik rundy, zasady gry, numer Days of Wonder Online Access.