

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/stol-do-gier-12w1-dla-dzieci-i-doroslych-plyta-mdf-105x57x71cm-pilkarzyki-cymbergaj-bilard-tenis-stolowy-szachy-kregle-p-4001.html>



Stół do gier 12w1 dla dzieci i dorosłych + Płyta MDF 105x57x71cm + Piłkarzyki Cymbergaj Bilard Tenis stołowy Szachy Kręgle

Cena	910,36 zł
Numer katalogowy	290588386
Kod producenta	T3512
Kod EAN	8607691235128

Opis produktu

Zestaw gier

Stół do gier 12 w 1 (T3512)

- bilard,
- air hokej cymbergaj,
- piłka nożna,
- tenis stołowy,
- kręgle,
- szachy,
- warcaby,
- trik trak,
- shuffleboard,
- pierścienie,
- black jack,
- podkowa.

Opis

BILARD.

Stół do bilarda pokryty jest specjalnym sukrem.

Gra polega na uderzaniu bil, czyli kul wykonanych z odpowiedniego materiału i o określonych parametrach za pomocą kija.

Celem gry jest trafianie bilami do łuz.

Zazwyczaj w grze uczestniczą dwie osoby, rozgrywające bile na przemian, zwykle wykonujące ruchy do popełnienia pierwszego błędu.

Część bilardowa zestawu zawiera:

- stół o wymiarach ok. 55/103 cm + 6 łuz na bile,
- zabezpieczonych siatką,
- 2 drewniane kije, każdy o długości ok. 92 cm,
- 17 bili,
- trójkąt,
- 2 kredowe kostki,
- miotełka do tkaniny.

Wymiary stołu ok. 105 cm x 57 cm x 71 cm.

PIŁKA NOŻNA.

Celem gry jest zdobycie większej ilości goli od przeciwnika.

Piłkę kontroluje się za pomocą gilli, do których przymocowane są figurki zawodników, które można ciągnąć bądź pchać lub obracać, co powoduje odpowiednio: przyciągnięcie figurek z danego gilla do siebie (na prawą stronę pola gry), odepchnięcie figurek (na lewą stronę gry) i kopanie figurkami.

Boisko podzielone jest na 3 strefy - obronę, pomoc oraz atak. Strefa pomocy jest bardzo ważna.

To właśnie w niej jest rozpoczynana gra (wrzucana piłeczka). Przejście tej strefy oznacza przejście z obrony do ataku lub odwrotnie. W strefie obrony trzeba zablokować strzał przeciwnika i wykopać piłkę do strefy ataku lub bezpośrednio oddać strzał na bramkę przeciwnika.

W strefie ataku trzeba strzelić bramkę, a po jej ewentualnej stracie starać się uniemożliwić przeciwnikowi wyjście z tej strefy.

Część piłkarska zestawu zawiera:

- stół do piłki nożnej,
- 2 piłeczki,
- 4 gille z piłkarzami,

Wymiary stołu do piłki nożnej ok. 109 cm x 61 cm x 81 cm. WARCABY.

Warcaby to gra planszowa pokrewna szachom, rozgrywana na tej samej planszy, z wykorzystaniem 24 pionków (po 12 dla każdego graczy).

Gra rozgrywana jest na ciemnych polach planszy o rozmiarze 8 x 8 pól.

Każdy gracz rozpoczyna grę z dwunastoma pionkami swojego koloru, grający czarnymi wykonuje pierwszy ruch.

Celem gry jest zabicie wszystkich pionków przeciwnika lub uniemożliwienie wykonania ruchu przez przeciwnika (brak wolnych pól do ruchu).

Jeśli żaden z graczy nie jest w stanie tego osiągnąć (każdy z graczy wykona po 15 ruchów damkami bez zmniejszania liczby pionków pozostających na planszy), następuje remis.

Warcabowa część zestawu zawiera:

- planszę o wymiarach ok. 32/32 cm,
- pionki.

KRĘGLE.

Kręgle to gra polegająca na przewracaniu jak największej ilości kręgli za pomocą specjalnej kuli.

Gra właściwa składa się z 4 serii po 30 rzutów.

Każde 30 rzutów podzielone jest na 15 rzutów do "pełnych" i 15 do "zbieranych".

Przy grze do "pełnych" kręglarz oddaje rzuty zawsze do wszystkich 10 kręgli po każdym rzucie, natomiast w "zbieranych", po pierwszym rzucie "rozbijającym" - następuje w kolejnych rzutach "dobijanie" pozostałych kręgli, aż do strącenia wszystkich.

W następnym rzucie ponownie zaczyna się od rozbijania itd.

Suma przewróconych kręgli stanowi końcowy wynik gry.

Kręglarska część zestawu zawiera:

- 10 sztuk kręgli,
- kulę.

TENIS STOŁOWY.

Tenis stołowy, popularnie zwany ping pongiem, to gra w której uczestniczą 2 (singiel) lub 4 osoby (debel).

Gra polega na odbijaniu piłeczki raketką tak, by przeleciała nad siatką na drugą połowę stołu.

Piłeczka musi uderzyć o stół tylko raz, niedozwolone jest odbijanie piłeczki z powietrza, tak jak to ma miejsce w tenisie. Punkty przyznawane są za uderzenia, których przeciwnik nie odebrał.

Część tenisowa zestawu zawiera:

- 2 raketki,
- 2 piłeczki,
- siatka o długości ok. 46 cm,
- 2 słupki do siatki.

SZACHY.

Szachy to jedna z najpopularniejszych oraz najtrudniejszych gier strategicznych, rozgrywanych przez dwóch graczy na 64-polowej szachownicy, za pomocą zestawu pionków i figur.

Grę zawsze rozpoczynają białe, co daje im pewną inicjatywę w początkowej fazie partii.

Gracze na zmianę wykonują posunięcia swoimi bierkami zgodnie z zasadami ruchu dla danej figury i jeśli wejdzie ona na pole zajmowane przez przeciwnika, zbija jego bierkę.

Szachowa część zestawu zawiera:

- planszę o wymiarach 32/32 cm,
- 16 pionków białych,
- 16 pionków brązowych.

TRIKTRAK.

Tryktrak (backgammon - tryktrak) - gra planszowa przeznaczona dla dwóch osób.

Polega na przesuwaniu pionów zgodnie z liczbą wyrzuconych kostkami oczek po 24 połowej planszy.

Wygraną jest osoba, która jako pierwsza usunie wszystkie swoje pionki z planszy.

Znana praktycznie w każdym zakątku świata, popularna od wiele lat wszędzie (a szczególnie w Grecji).

Przeznaczona dla osób w każdym wieku, począwszy od dzieci skończywszy na osobach w podeszłym wieku.

Gra logiczna (strategiczna), która nie tylko rozluźnia i daje rozrywkę, ale także wyostreza zmysły, zmusza umysł do pracy i ćwiczy koncentrację oraz zdolność szybkiego i logicznego myślenia.

PIERŚCIE NIE

Pierścienie są grą planszową, w której może brać udział dwóch lub czterech graczy.

Jeśli grają tylko dwie osoby, że konkurują ze sobą.

Każdy z przeciwników ma do dyspozycji inny kolor pierścieni.

Każdy gracz wrzuca jeden pierścień podczas tury.

Jeśli rozgrywkę toczą ze sobą cztery osoby, tworzą dwa zespoły i grają przeciwko sobie.

W trakcie trwania tury każdy z graczy rzuca pierścienie.

Kiedy wszyscy gracze zakończą turę podliczane są punkty.

Gra jest rozgrywana aż do uzyskania 21 punktów.

3 punkty zdobywa się, gdy pierścień trafi na stojący kołek.

Jeśli gracz ma dwa pierścienie na tym samym kołku wówczas należy policzyć 6 punktów.

Gdy żaden z graczy nie wrzuci pierścienia na kołek, ten, który jest położony najbliżej kołka zdobywa 1 punkt.

Jeśli dwóch różnych graczy wrzuci pierścień na ten sam kołek, żaden nie zdobywa punktu.

Istnieje wiele różnych odmian gry pierścienie, wszystko w rękach waszej wyobraźni !!!

BLACK JACK:

- plansza 24/48 cm,
- talia kart.

AIR HOKEJ:

- plansza 48/96 cm,
- 2 odbijaki,
- 2 krążki.

PODKOWA.

Rzut podkową to fantastyczna gra zręcznościowa, w której należy rzucić podkowami w jak najlepiej punktowany obszar.

SHUFFLEBOARD.

Jest to gra, która posiada wiele odmian, oryginalna wersja rozgrywana jest na ziemi.

Gracze używają miotły w kształcie wiosty do pchania ciężkich krążków.

Krążek ma się znaleźć w wybranym przez gracza miejscu (w zaznaczonym obszarze punktacji).

Należy zdobywać tyle punktów ile to możliwe.

Należy również pamiętać, aby usuwać krążki przeciwnika z punktowanych obszarów.

Wymiary opakowania

- waga netto: 30 kg,
- waga brutto: 33 kg,
- wymiary opakowania: 110,5 x 62,5 x 16,5 cm.