

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/strazniczki-rebel-p-4007.html>



Strażniczki REBEL

Cena	58,61 zł
Numer katalogowy	290588410
Kod producenta	5902650610743
Kod EAN	5902650610743

Opis produktu

Strażniczki to gra z mechaniką blefu i doboru kart oraz dodatkowymi, zaskakującymi rozwiązaniami. Każdy z graczy kieruje Opiekunką, której celem jest nakierować losy ludzi zgodnie ze swoją wolą tak, aby stworzyć najlepszą kombinację cnót i słabości. Gra składa się z 3 faz:

1) Dobór kart: każdy z graczy otrzymuje sześć losowych kart z talii, następnie wybiera jedną z nich, pozostałe zaś podaje graczowi po lewej stronie, i tak aż do momentu, w którym każdy z graczy wybierze 5 kart - pozostałe karty są odrzucane. Celem jest dobranie kombinacji kart, która zapewni jak najwięcej punktów zwycięstwa. Niektóre karty punktuja samodzielnie, inne natomiast wymagają innych kart tego samego rodzaju, by przynieść korzyści.

2) Osąd: wszyscy gracze umieszczają 5 wybranych przez siebie kart naprzeciwko siebie w dwóch rzędach: dwie karty zakryte oraz 3 odkryte. Na podstawie wyłożonych kart gracze zastanawiają się, który z nich ma najwyższą punktowaną kombinację. Po dyskusji każdy z graczy głosuje na wybraną osobę używając odpowiedniego żetonu. Wybrany gracz musi następnie potwierdzić, lub zaprzeczyć wynikowi głosowania.

Jeśli gracz zgodzi się, że ma najsilniejszą kombinację kart, musi odrzucić 2 karty.

Jeśli gracz zaprzeczy, faza kończy się, a wszyscy gracze ujawniają swoje wyniki. Jeśli wybrany gracz ma najsilniejszą kombinację, traci dwie karty, które dają mu najwięcej punktów; w przeciwnym wypadku dociąga on jedną dodatkową, wybraną przez siebie kartę ze stosu kart odrzuconych.

3) Punktacja: każdy z graczy pokazuje swoje karty i podlicza swój wynik.

W grze mogą pojawić się także inne fazy, w zależności od rodzaju Opiekunek występujących podczas rozgrywki - każda postać dysponuje specjalną zdolnością, która może zmienić przebieg gry. Przykładowo może to być możliwość podejrzenia zakrytej karty innego gracza, zabranie karty graczowi przed fazą punktacji, albo zamiana jednej karty w inną.