

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/talisman-magia-i-miecz-5-edycja-p-14421.html>



Talisman: Magia i Miecz (5. edycja)

Cena	334,35 zł
Numer katalogowy	290632800
Kod producenta	5010996213464
Kod EAN	5010996213464

Opis produktu

Kultowa gra przygodowa w odświeżonej odsłonie!

Nadchodzi świt Nowej Ery. Talizmany spadły z nieba, zwiastując wyprawę po Koronę Władzy. Pretendenci wszelkiej maści przygotowują się do rywalizacji o ten najpotężniejszy artefakt stworzony przez Bogów. Ten, kto posiada koronę, będzie rządził światem podczas nadchodzącej ery.

Koronę wykonano w dawnych czasach, które znane są dziś tylko z mitów. Choć legendy o jej wykuciu różnią się szczegółami, wszystkie zgodnie stwierdzają, że Korona miała zaprowadzić pokój między Wielkimi Bogami.

W tej pełnej przygód grze wyruszysz na niebezpieczną wyprawę po największy skarb, legendarną Koronę Władzy. Wcielisz się w wojowniczkę, trolla, elfkę, mnicha, krasnoluda lub jednego z pozostałych bohaterów władających magią albo mieczem.

Droga do korony jest jednak zdradziecka. Według podań, w krainie leżącej za Tajemnymi Wrotami ochroni Cię tylko legendarny Talizman. Odnalezienie takiego artefaktu to nie lada wyczyn: na każdym kroku będą Cię prześladować potwory, pułapki i złowroga magia.

Zbierz w sobie odwagę! Będzie Ci potrzebna, jeśli chcesz pokonać wrogów, zagarnąć koronę i wypełnić swoje przeznaczenie!

Gra Talisman od ponad 40 lat wciąga graczy w wir wspaniałej przygody, pozwalając im na przeżycie wielu emocjonujących wydarzeń.

Na czym to polega?

Każdy z graczy wciela się w jednego z poszukiwaczy przygód i wędrując po pełnej niebezpieczeństw krainie, zdobywa doświadczenie, rozwija umiejętności swojej postaci, odnajduje albo kupuje przedmioty i przeżywa niezwykle przygody. Celem każdego gracza jest zdobyć, jako pierwszy, starożytny artefakt - Koronę Władzy, która uczyni go niemal równym bogom.

Zawartość:

-
- plansza
 - 12 figurek poszukiwaczy
 - 12 kart poszukiwaczy
 - 100 kart przygód
 - 24 karty zaklęć
 - 18 kart ekwipunku
 - 4 karty talizmanów
 - 1 karta ropuchy
 - 6 żetonów ropuch
 - 38 czerwonych znaczników siły (6 dużych, 32 małych),
 - 38 niebieskich znaczników mocy (6 dużych, 32 małych),
 - 38 zielonych znaczników życia (6 dużych, 32 małych).
 - 38 żetonów losu
 - 12 żetonów charakterów
 - 30 sztuk złota
 - 3 sześciopienne kości
 - instrukcja