

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/the-witcher-old-world-rebel-p-14645.html>



The Witcher: Old World REBEL

Cena	366,74 zł
Numer katalogowy	290633580
Kod producenta	5906874198599
Kod EAN	5906874198599

Opis produktu

Wciel się w rolę profesjonalnego zabójcy potworów i zanurz w legendarnym świecie znanym z wiedźmińskiego uniwersum!

Witcher: Old World to przygodowa gra planszowa, która zabiera graczy w podróż po fantastycznym świecie pełnym niebezpieczeństw, tajemnej magii, mrocznych sekretów i niezwykłych miejsc, które tylko czekają na odkrycie. Akcja gry toczy się w uwielbianym przez fanów uniwersum Wiedźmina, wiele lat przed wydarzeniami z sagi o Geralcie z Rivii, w czasach, gdy plaga potworów trawiła Kontynent. Przeciwdziałać jej byli zdolni tylko wiedźmini - profesjonalni zabójcy szkoleni do walki z istotami wrogimi ludziom.

Na czym to polega?

W grze Witcher: Old World każdy z graczy wybiera jedną z pięciu wiedźmińskich szkół i wciela się w rolę profesjonalnego zabójcy potworów. W trakcie podróży po rozległych krainach Kontynentu będzie odkrywał ich tajemnice, ćwiczył się w walce i zdobywał doświadczenie. W zależności od długości rozgrywki, określonej na początku gry, gracze rywalizują o zebranie od 4 do 6 Trofeów. Pierwsza osoba, którą zbierze ich wymaganą liczbę wygrywa, przynosząc w ten sposób najwyższy honor i sławę swojej szkole.

Trofea można zdobyć na wiele sposób. Podstawową metodą jest, jak na wiedźminów przystało, zabijanie potworów. Gracze mogą je również zdobyć, walcząc o honor swojej szkoły z innymi wiedźminami w tawernach, zwiększając do maksimum poziom swoich Atrybutów, jak również wykonując konkretne Zadania podczas podróży po Kontynencie.

W trakcie rozgrywki, gracze tworzą unikalną talię kart, wybierając z puli dostępnych umiejętności: ataków, uników i wiedźmińskich znaków. Gracze korzystają z talii w walce, gdzie łączą karty w potężne kombinacje ataków i używają specjalnych zdolności wiedźmińskiej szkoły, do której należą. Zadania, potyczki, a nawet kościany poker pozwolą im zaś zdobywać nowe przedmioty i pieniądze oraz rozwijać swoje umiejętności.

Zawartość:

- plansza
- 90 kart akcji
- 72 karty eksploracji
- 56 kart wydarzeń
- 28 kart eliksirów
- 8 kart trofeów
- 11 kart pomocy
- 10 kości do pokera
- 35 znaczników złota
- 1 żeton zamkniętej tawerny
- 18 znaczników terenu
- 28 kart potworów
- 28 znaczników potworów
- 20 kart walki potworów
- 5 zestawów komponentów gracza zawierających:

-> planszетkę gracza

-> znacznik punktów

-
- > 10 kart akcji początkowych
 - > figurkę wiedźmina
 - > 5 drewnianych znaczników
 - > drewniany znacznik tarczy
 - > 4 karty wiedźmińskich trofeów

Angielska wersja językowa