

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/via-magica-edycja-polska-rebel-p-4190.html>



Via Magica (edycja polska) REBEL

Cena	100,94 zł
Numer katalogowy	290589202
Kod producenta	5902650616486
Kod EAN	5902650616486

Opis produktu

Zbieraj energię, otwieraj portale i wyprzedź przeciwników w drodze do zwycięstwa!

Drodzy uczniowie, witajcie na egzaminie z krystalizacji! Akademia zatwierdziła 80 portali, dzięki którym będziecie mogli używać naszego magicznego systemu, który wszyscy znamy jako Via Magica. Aby otworzyć portale, musicie najpierw schwytać animusy i je skryształizować. Animusy to małe, ale potężne duszki żywiołów. Niektóre z nich są łatwe do złapania, lecz schwytywanie innych wymaga sporo pracy. Lepiej się pośpieszcie, bo egzamin kończy się w momencie, gdy jeden z uczniów otworzy swój siódmy portal!

Via Magica to nowatorska gra, doskonale łącząca elementy strategiczne z koniecznością umiejętnego wykorzystania nadarzających się okazji. Przypomina bingo, jednak zamiast wykreślać liczby, zbieramy kryształy, pozwalające otwierać magiczne portale. Naszym zadaniem jest umiejętne zaplanowanie które portale chcemy otwierać, aby, robiąc to szybciej od przeciwników, zgromadzić na nich jak najwięcej punktów zwycięstwa.

Na czym to polega?

1. Rozgrywka jest podzielona na rundy. W każdej z nich łapano jest 1 animus - aktywny gracz wyciąga żeton z worka i ogłasza jego rodzaj.
2. Każdy z uczestników może umieścić 1 kryształ ze swojej rezerwy na polu pasującym do złapanego animusa na jednej ze swoich kart portali albo przenieść 1 dowolny kryształ już umieszczony na karcie portalu na inny portal.
3. Otwieranie portali zapewnia punkty na koniec gry oraz efekt opisany na dole karty. Portal otwiera się natychmiast, gdy odpowiednie animusy zostaną skryształizowane (zbierzemy zestaw kryształów na odpowiednich polach).
4. Gdy uda nam się otworzyć jeden z naszych portali, musimy wypowiedzieć słowo „INCANTATUM”!

Gra kończy się w momencie, gdy któryś z uczestników otworzy 7 portali. Zwycięża osoba, która zbierze najwięcej punktów z otwartych portali i ich efektów oraz kart nagród.

Dlaczego pokochasz tę grę?

- To jedna z planszówek, w których każdy uczestnik zabawy działa sam, tworząc własny układ z pozornie identycznych elementów.
- Czynniki zewnętrzne (to, jaki animus pojawi się, w którym momencie zabawy) są całkowicie losowe, ale każda z decyzji podejmowanych przez uczestników przełoży się bezpośrednio na ich wynik.
- Każdy z rodzajów animusów ma inną częstotliwość występowania, dzięki czemu planowanie i odwlekanie kluczowych decyzji jest jeszcze bardziej ekscytujące!
- Dzięki prostym zasadom gra świetnie nadaje się na początek przygody z planszówkami i do zabawy w różnicowanym towarzystwie.

Zawartość:

- 80 kart portali
- 48 kryształów
- 23 żetony animusów
- 10 kart nagród
- 6 kart pomocy
- woreczek
- instrukcja

