

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/wladca-pierscieni-druzyna-pierscienia-rebel-p-18463.html>



Władca Pierścieni: Drużyna Pierścienia REBEL

Cena	113,90 zł
Numer katalogowy	290646537
Kod producenta	0841333129590
Kod EAN	0841333129590

Opis produktu

Zbierz drużynę, z którą wkroczysz do legendarnego świata Śródziemia, gdzie wspólnie wyznaczący tory opowieści podczas wypełniania specjalnych misji! Władca Pierścieni: Drużyna Pierścienia. Wciągająca gra karciana to kooperacyjne wyzwanie oparte o zbieranie lew. W 18 rozdziałach przedstawia pierwszą część klasycznej powieści autorstwa J.R.R. Tolkiena.

Podczas podróży będziecie musieli podejmować rozważne decyzje, by unikać niebezpieczeństw i pokonywać kolejne etapy od momentu opuszczenia Shire aż po brzemienny w skutki rozpad Drużyny Pierścienia. Gra obejmuje różne warianty rozgrywki i wprowadza wiele grywalnych postaci takich jak Gandalf, Tom Bombadil czy Galadriela.

Na czym to polega?

- Gracze mają na ręce karty, które reprezentują świat Śródziemia i wpływ, jaki wywiera na niego Jedyny Pierścień. Umiejętnie je rozgrywając, współpracują, aby osiągnąć cele wszystkich postaci i wygrać.
- Każde rozdanie talii nazywane jest rundą. Składa się na nią seria rozegranych lew. Lewa składa się z zagrych przez poszczególnych graczy pojedynczych kart.
- Gracz rozpoczynający lewę zagrywa dowolną kartę z ręki na środek stołu. Kolor tej pierwszej karty jest kolorem atutowym (pagórki, góry, lasy, cienie albo pierścienie).
- Następnie pozostali gracze, w kolejności zgodnej z kierunkiem ruchu wskazówek zegara układają na stół karty zgodne z kolorem atutowym, o ile to możliwe. Jeśli gracz nie może zagrać karty do koloru, może zagrać dowolną kartę z ręki.
- Gdy wszyscy wybiorą po 1 karcie, należy sprawdzić, kto zagrał kartę koloru atutowego o najwyższej wartości. Ten gracz zwycięża, bierze wszystkie karty z lewy i układa je zakryte na stosie przed sobą, a następnie rozpoczyna kolejną lewę.
- Runda dobiega końca, gdy wszyscy zużyją wszystkie karty z ręki (oprócz Gandalfa, który nadal będzie miał 1 kartę). Jeśli wszyscy gracze osiągną cele swoich postaci w tej rundzie, wygrywają, kończą rozdział i mogą przejść do kolejnego. Jeśli choć jedna osoba nie osiągnie celu, wszyscy przegrywają i mogą rozegrać rundę jeszcze raz.

Zawartość:

- 144 karty
- 5 żetonów
- instrukcja