

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/wyprawa-darwina-portal-p-15030.html>



Wyprawa Darwina PORTAL

Cena	248,54 zł
Numer katalogowy	290634985
Kod producenta	5902560384338
Kod EAN	5902560384338

Opis produktu

Wyprawa Darwina

Przełomowe odkrycia Darwina ujęte w zasady błyskotliwej gry euro z rozmieszczaniem robotników.

Euro ucztą z historią w tle

Innowacyjny system rozwoju robotników, eksploracja wysp Galapagos, kolekcjonowanie okazów, morskie podróże, wielowymiarowa interakcja między graczami i wiele źródeł Punktów Zwycięstwa - wszystko to składa się na głęboko tematyczną i rozbudowaną mechanicznie grę planszową, która szturmem podbiła Kickstarter.

Twój wkład w teorię ewolucji

Wyrusz w podróż statkiem i przemierzaj wyspy Galapagos, aby odnaleźć nieznane wcześniej okazy roślin i zwierząt i przesłać je do muzeum do dalszych badań. Dzięki temu przyczynisz się do rozwoju Teorii Ewolucji.

Rozwijaj kompetencje robotników

Wiele typów akcji w grze wymaga od Robotnika zdobycia odpowiedniej wiedzy. Im lepiej jest przeszkolony, tym więcej potrafi zrobić i bardziej efektywnie. Dlatego rozwijaj wiedzę swoich Robotników.

Kombosy

Ta gra oferuje mnóstwo kombosów! Realizuj Cele, rozbijaj Obozy na wyspach, prowadź Korespondencję, otwieraj nowe pola Akcji, rozwijaj wiedzę Robotników, aby zyskiwać premie i jeszcze lepiej wykorzystać swoje tury.

Regrywalność

Dzięki modularnemu wykorzystaniu kafli Akcji Specjalnej, Misji HMS Beagle, Korespondencji, Celów i kart Załogi, każda rozgrywka jest inna i pozwala odkryć nową drogę do zwycięstwa.

Zawartość gry

- 1 plansza Główna
- 16 kart Załogi
- 56 żetonów Pieczęci
- 16 żetonów Wiedzy Tymczasowej
- 12 żetonów Specjalnych Pieczęci
- 16 żetonów Muzeum
- 16 żetonów Okazów
- 30 znaczników Badań
- 2 żetony Soczewki
- 40 żetonów Monet
- 12 kafli Misji
- 12 kafli Akcji Specjalnej
- 8 kafli Korespondencji
- 1 drewniany znacznik HMS Beagle
- 28 kafli Celu

-
- 1 pomoc Gracza
 - 4 plansze Gracza
 - 12 drewnianych znaczników Odkrywców
 - 20 drewnianych znaczników Robotników
 - 20 drewnianych znaczników Namiotu
 - 16 drewnianych znaczników Kostek
 - 4 drewniane znaczniki Statku
 - 46 żetonów Znaczków
 - 24 żetonów Soczewki Gracza
 - 8 kart Akcji Alfreda
 - 8 kart toru Premii Alfreda
 - instrukcja

Atuty;

- Zgrabne sprzęgnięcie tematyki z zasadami.
- Hit kickstartera: niemal 17 tysięcy wspierających, ponad milion euro
- Świetna szata graficzna,
- najwyższej jakości komponenty