

Link do produktu: <https://www.kidswonderland.com.pl/zaginiona-wyspa-arnak-poszukiwania-ekspedycji-p-8441.html>



Zaginiona wyspa Arnak: Poszukiwania ekspedycji

Cena	113,90 zł
Numer katalogowy	290609339
Kod producenta	5902650618640
Kod EAN	5902650618640

Opis produktu

Uwaga! To nie jest samodzielna gra! Do rozgrywki wymagana jest podstawowa wersja gry: "Zaginiona wyspa Arnak".

Minęło 8 miesięcy, odkąd ostatni raz widzieliście swojego drogiego przyjaciela, profesora Kutila. Do tej pory byliście pewni, że wyjechał za granicę, ale już dawno powinien wrócić i teraz jego rodzina zgłosiła zaginięcie. W nowoczesnych czasach, kiedy działa prasa i podróżujemy aeroplanami, ludzie nie znikają tak po prostu. I choć wszyscy wokół podejrzewają, że profesor zginął, Wy wierzycie, że znalazł miejsce poza granicami znanej cywilizacji, zaginioną wyspę na niezbadanych wodach, o której opowiadają legendy - Arnak.

Zaginiona wyspa Arnak: Poszukiwania ekspedycji to rozszerzenie, które zaprasza graczy do udziału w specjalnej kampanii fabularnej, którą możesz rozegrać samodzielnie lub w dwuosobowym trybie współpracy. Niektóre jej elementy takie jak karty wydarzeń czy nowe świątynie do eksploracji mogą urozmaicić także klasyczne rozgrywki w trybie wieloosobowym! Dodatkowo dwaj nowi liderzy pozwolą Ci wypróbować kolejne ciekawe strategie, a nowe karty przedmiotów i artefaktów zapewnią jeszcze większą różnorodność zabawy.

Co wprowadza dodatek?

- Specjalną, w pełni regrywalną kampanię dla 1 lub 2 graczy złożoną z 6 rozdziałów, z których każdy stanowi odrębne wyzwanie. Dzięki nim będziesz stopniowo odkrywać historię i wprowadzać nowe elementy.
- 56 karty wydarzeń, które możesz wykorzystać zarówno w ramach kampanii, jak i w standardowych rozgrywkach wieloosobowych.
- 2 nowych przywódców, którzy pozwolą wypróbować ciekawe strategie - dziennikarza i mechaniczkę.
- 2 nowe świątynie do eksploracji: Świątynię Drzewa oraz Świątynię Wodospadu. Możemy ich używać zarówno w trybie kampanii, jak i bez niego, alternatywnie do terenów z wersji podstawowej.
- 21 przydatnych przedmiotów, 13 tajemniczych artefaktów, a także nowych asystentów, strażników, stanowiska archeologiczne, bożki i inne elementy urozmaicające rozgrywkę.

Zawartość:

- 21 kart przedmiotów,
- 13 kart artefaktów,
- 4 kafelki asystentów,
- 3 kafelki strażników,
- 8 kafelków bożków,
- 5 kafelków stanowisk archeologicznych,

-
- 56 kart wydarzeń,
 - dwustronna plansza badań,
 - 2 kafelki wodospadu,
 - 2 plansze graczy,
 - 2 karty pomocy,
 - 4 karty dziennikarza,
 - 4 kafelki gazety,
 - 15 żetonów artykułów,
 - 4 karty mechaniczki,
 - małpi asystent,
 - 8 złotych blaszek,
 - 2 żetony ról,
 - 4 pionki archeologów,
 - notes z arkuszami kampanii,
 - 12 kart rozdziałów,
 - kafelek mgły/przyptywu,
 - 2 żetony gołębi,
 - nakładka z efektami rzędów,
 - księga kampanii,
 - instrukcja.